

LEMBAR VALIDASI AHLI BAHASA PADA PEMBELAJARAN FLIPBOOK BERBASIS AUGMENTED REALITY

Mata Pelajaran : IPAS
Kelas/Semester : VI/ 1
Judul Penelitian : Pengembangan Media Flipbook Berbasis Augmented Reality
pada Materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi
Tujuan : Mengukur kelayakan ahli bahasa pada pembelajaran Flipbook berbasis
Augmented Reality.
Peneliti : Yuliana Rosidah
Validator :
Nama : Rulli Astutik . SS . M . Pd . I
NIP/NIK : 214429
Instansi :

Petunjuk :

1. Lembar validasi ini bertujuan untuk mengukur validitas Bahasa pada pembelajaran Flipbook berbasis Augmented Reality.
2. Penilaian menggunakan skala penilaian yang telah disediakan dengan kriteria sebagai berikut :

1. Kurang Sekali	2. Kurang	3. Cukup	4. Baik	5. Sangat Baik
------------------	-----------	----------	---------	----------------
3. Mohon untuk memberikan tanda centang (v) pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu
4. Mohon Bapak/Ibu memberikan komentar atau saran pada kolom yang telah disediakan

Lembar Validasi Ahli Bahasa pada Pembelajaran Flipbook berbasis Augmented Reality

No	Indikator	Pilihan Jawaban				
		1	2	3	4	5
1	Sudah Menggunakan kaidah Bahasa yang baik dan benar					✓
2	Bahasa yang digunakan lugas dan mudah dipahami oleh siswa					✓
3	Bahasa yang digunakan sudah komunikatif				✓	
4	Kalimat yang dipakai sederhana dan langsung ke sasaran					✓
5	Kalimat yang dipakai mewakili isi pesan atau informasi yang ingin disampaikan.					✓
6	Ketepatan dalam ejaan				✓	
7	Konsisten pada penggunaan istilah					✓

Komentar dan saran

.....

.....

.....

.....

.....

Kesimpulan :

Media ini dinyatakan :

- a. ☒ Layak digunakan tanpa revisi
- b. ☐ Layak digunakan dengan revisi sesuai saran
- c. ☐ Tidak layak digunakan
(lingkari salah satu)

Sidoarjo, 2024

Penilai



NIP/NIK.

LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA PEMBELAJARAN FLIPBOOK BERBASIS AUGMENTED REALITY

Mata Pelajaran : IPAS
Kelas/Semester : VI/1
Judul Penelitian : Pengembangan Media Flipbook Berbasis Augmented Reality
 pada Materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi
Tujuan : Mengukur kelayakan ahli media pembelajaran Flipbook berbasis
 Augmented Reality.
Peneliti : Yuliana Rosidah
Validator :
Nama : Dr. Murdyansyah, M.pd
NIP/NIK : 210420
Instansi : Umsida

Petunjuk :

1. Lembar validasi ini bertujuan untuk mengukur validitas media pembelajaran berupa Flipbook berbasis Augmented Reality.
2. Penilaian menggunakan skala penilaian yang telah disediakan dengan kriteria sebagai berikut :

1. Kurang Sekali	2. Kurang	3. Cukup	4. Baik	5. Sangat Baik
------------------	-----------	----------	---------	----------------
3. Mohon untuk memberikan tanda centang (v) pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu
4. Mohon Bapak/Ibu memberikan komentar atau saran pada kolom yang telah disediakan

Lembar Validasi Ahli Media Pembelajaran Flipbook berbasis Augmented Reality

No	Indikator	Pilihan Jawaban				
		1	2	3	4	5
1	Gambar dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> sederhana dan menarik					✓
2	Gambar dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> mudah dipahami					✓
3	Kalimat yang digunakan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> sederhana					✓
4	Kalimat yang digunakan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> mudah dipahami					✓

5	Petunjuk dalam menggunakan <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> sudah sesuai					✓
6	Kesesuaian ukuran tulisan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> sudah sesuai disetiap bagiannya					✓
7	Kesesuaian ukuran gambar dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> telah seimbang dan ditata sebaik mungkin					✓
8	Gambar dan video yang digunakan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> sesuai dengan tema pembelajarannya					✓
9	Gambar yang digunakan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> menarik					✓
10	Jenis huruf dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> mudah dibaca					✓
11	Kombinasi tulisan dan <i>background</i> dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> seimbang dan menarik					✓
12	Barcode yang digunakan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> telah sesuai dan mudah diakses					✓

Komentar dan saran

Sudah sesuai.

.....

.....

.....

.....

.....

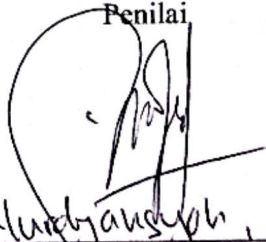
Kesimpulan :

Media ini dinyatakan :

- Layak digunakan tanpa revisi
- Layak digunakan dengan revisi sesuai saran
- Tidak layak digunakan
(lingkari salah satu)

Sidoarjo, 25 November 2024

Penilai


 Dr. Muryandah, M.Pd
 NIP/NIK

LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI PADA PEMBELAJARAN FLIPBOOK BERBASIS AUGMENTED REALITY

Mata Pelajaran : IPAS
Kelas/Semester : VI/1
Judul Penelitian : Pengembangan Media Flipbook Berbasis Augmented Reality
pada Materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi
Tujuan : Mengukur kelayakan ahli materi pada pembelajaran Flipbook berbasis
Augmented Reality.
Peneliti : Yuliana Rosidah
Validator :
Nama : ANI purwanti, S.pd
NIP/NIK :
Instansi : MI. Muhammadiyah 3 penatar sewu

Petunjuk :

1. Lembar validasi ini bertujuan untuk mengukur validitas materi pembelajaran berupa Flipbook berbasis Augmented Reality.
2. Penilaian menggunakan skala penilaian yang telah disediakan dengan kriteria sebagai berikut :

1. Kurang Sekali	2. Kurang	3. Cukup	4. Baik	5. Sangat Baik
------------------	-----------	----------	---------	----------------
3. Mohon untuk memberikan tanda centang (v) pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu
4. Mohon Bapak/Ibu memberikan komentar atau saran pada kolom yang telah disediakan

Lembar Validasi Ahli Materi pada Pembelajaran Flipbook berbasis Augmented Reality

No	Indikator	Pilihan Jawaban				
		1	2	3	4	5
1	Kesesuaian materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> dengan Kurikulum Merdeka.					✓
4	Daya tarik penyajian berupa gambar 3D pada materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi yang ditampilkan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i>				✓	
5	Kemudahan memahami materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi yang disajikan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented</i>					✓
6	Pokok bahasan yang disajikan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> pada materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi sebagai alternatif sumber belajar sudah memadai					✓

7	Kemudahan dalam memahami gambar yang ditayangkan pada <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi					✓
9	Sistematika penyajian materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi pada <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> sudah baik				✓	
10	Kejelasan dan kemudahan pada uraian materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi yang ditampilkan dalam <i>Flipbook</i>					✓
11	Kemudahan dalam memahami bahasa yang digunakan dalam <i>Flipbook</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> materi Tumbuhan Sumber Kehidupan di Bumi sudah baik					✓

Komentar dan saran

pada waktu penyajian berupa gambar *Flipbook*
 berbasis *Augmented Reality* bisa dibuat lebih Menarik
 lagi supaya siswa bisa Memahami Materi secara
 Jelas.

Kesimpulan :

Media ini dinyatakan :

- Layak digunakan tanpa revisi
- Layak digunakan dengan revisi sesuai saran
- Tidak layak digunakan
(lingkari salah satu)

Sidoarjo, 16-11-2024

Penilai

"Nuzuliy"

ANI. purwanti, S.pd.

NIP/NIK.